

Maîtriser et piloter sur le terrain un projet de transformation

Formation disponible sur academie.daylight.fr 

Fondamentaux

Présentiel
ou

Distanciel / Hybride


ou
zoom


ou


Objectifs

- + Comprendre les étapes clés d'un projet
- + Connaître les différents rôles des acteurs d'un projet
- + Savoir poser un engagement collectif
- + Connaître les techniques et outils de la gestion de projet

Public visé

Chef de Projet, Product Owner, Scrum Master, PMO Projet

Durée et format de formation

- + 4 ½ journées en distanciel **ou**
- + 2 jours en présentiel / hybride
- + ½ j pour débriefier le Serious Game

Prérequis

- + Une bonne connaissance du travail en mode projet ou au minimum avoir suivi la formation Sensibilisation au management de projet

Validation des acquis des stagiaires

- + Echanges réguliers avec le groupe
- + Quiz d'évaluation
- + Ateliers de mise en situation

Formations associées

- + Projet ? Vous avez dit projet ?
- + Poser un Business Case et piloter un projet au niveau stratégique
- + S'initier aux approches agiles

Taux de satisfaction*

 NPS : 9%
Evaluation (moyenne) : 9 / 10

* Taux moyen annuel pour cette dernière formation sur la période représentative

Programme de la formation

Contenu

Journée 1

- + Introduction et concepts communs
- + Construction de l'équipe projet
- + Cycle de vie du projet
- + Construction de l'engagement
 - Gestion du périmètre du projet
 - Construction de la Stratégie de réalisation du projet

Journée 2

- + Construction de l'engagement
 - Planification et délégation
 - Gestion des Hypothèses
 - Gestion des risques
- + Pilotage en maîtrise le projet
- + Clôture du projet et introduction du « Serious Game »

Serious game

Après la formation, chaque stagiaire joue au « Serious Game » autant de fois que désiré.

Par la suite, le groupe se retrouve pour partager ses expériences de jeu et dénouer ensemble les choix déterminants, et en tirer les enseignements sur ½ journée postérieure à la formation.

Logique pédagogique

- + Questionnement du groupe sur ses expériences et cas pratique pour comprendre et s'approprier les concepts clés
- + Mise en pratique des concepts et connaissances à travers un serious game de pilotage de projet

Les plus de la formation

Une alternance de :

- + recueil de représentations des concepts puis explication des concepts
- + de mises en pratique sur la base d'un cas fil rouge

Et un serious game de pilotage de projet

 **DataDock** N° : 0025160



 **daylight**
Consulting

Conseils et inscription : 01 41 98 66 00 - formations@daylight.fr